

Un jeu vidéo bienveillant pour entrer en contact grâce à la musique

DÉCOUVREZ UN NOUVEAU MOYEN DE CRÉER DU LIEN

Grady Park

produits et services fournis par

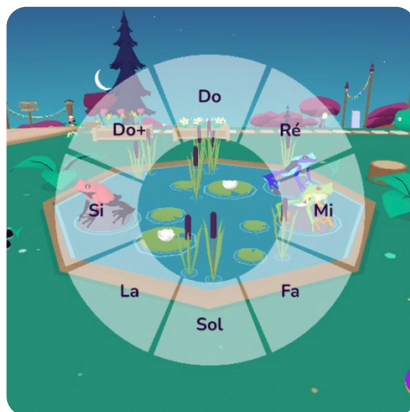
VIA CAM

développé en collaboration avec

amenhotep

UN JEU QUI FAVORISE LE MIEUX-ÊTRE ÉMOTIONNEL

Les adolescents et les jeunes adultes confrontés à une souffrance psychologique ou traversant une période difficile de leur vie se sentent souvent déconnectés de leurs pairs et du monde qui les entoure, seuls et isolés. Ces sentiments aggravent leurs symptômes, peuvent perturber leur traitement et rendent difficile l'établissement de relations bienveillantes.



Groovy Park a été conçu pour répondre à ce besoin de reconnexion et d'expression de soi. Ce jeu unique utilise la musique comme langage pour créer du lien, réduire la solitude et favoriser la confiance en soi.

Développé par une équipe pluridisciplinaire issue de la santé, de la musicothérapie et du jeu vidéo.

EXPLORER, ÉCOUTER, CRÉER, PARTAGER

Groovy Park est un care game conçu pour encourager la compassion, l'autonomie et l'expression de soi. Le joueur choisit un avatar à son image, découvre un parc virtuel féérique et coloré. Il interagit avec d'autres participants via des émoticônes, des danses et des sons créant un environnement sécurisé et bienveillant.

Chaque espace du parc offre une expérience



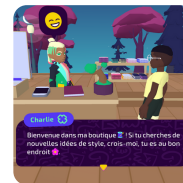
LA PLACE PRINCIPALE



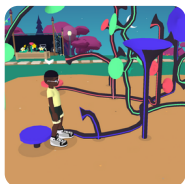
LE CERCLE DE MUSIQUE



LA SCÈNE MUSICALE



LA BOUTIQUE



LES TUYAUX ZEN



LA MARE OPÉRA



LA BALADE POLYRHYTHMIQUE



LE STUDIO LO-FI

Un espace apaisant et positif, où la musique devient un langage commun.

UN JEU QUI PREND SOIN DE L'ESPRIT PAR LA MUSIQUE

À travers la musique, les joueurs redécouvrent le plaisir de créer ensemble, d'écouter l'autre et de se reconnecter à leurs émotions. Chaque session de jeu dure quelques minutes, évitant ainsi le risque d'addiction. Ces séquences courtes favorisent la concentration, la détente et la confiance mutuelle.

« LES JEUNES VOIENT GROOVY PARK COMME UN ESPACE OÙ ILS PEUVENT S'EXPRIMER LIBREMENT À TRAVERS LA MUSIQUE ET L'AVATAR QU'ILS CRÉENT. C'EST UN MOMENT DE RESPIRATION, DE CRÉATIVITÉ ET PARFOIS MÊME DE FIERTÉ. »

Institut Maïeutique, observation de terrain (février 2025)

Prête pour continuer **ce son** ?



Léa

Pour **commencer un son**, il suffit de **créer un bloc**. Ensuite un-e autre joueur-euse va compléter le totem en créant un 2^{ème} bloc et ainsi de suite jusqu'à compléter le totem avec 6 blocs.

GROOVY PARK FAVORISE

- la confiance en soi
- la créativité
- la coopération positive
- la réduction du stress
- le sentiment d'appartenance

UN JEU PENSÉ POUR LES JEUNES, CONÇU POUR LES INSTITUTIONS

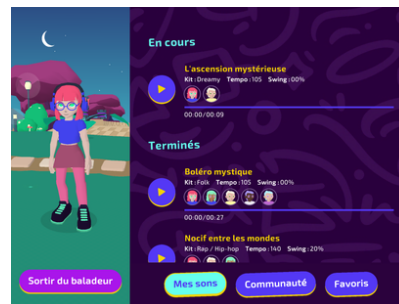
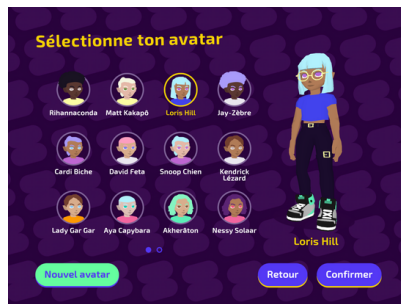
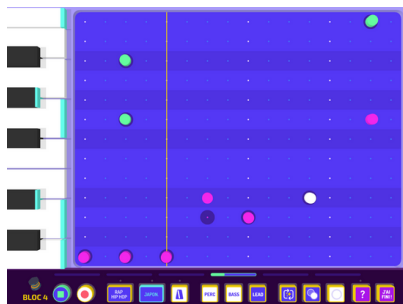
Le jeu crée un pont entre le monde intérieur des jeunes et l'espace collectif de soin, en facilitant la communication et l'expression émotionnelle.

JOUEURS

Adolescents et jeunes adultes en souffrance psychologique, hospitalisés ou suivis en structures spécialisées

INSTITUTIONS ET PROFESSIONNELS

Établissements psychiatriques, ESPM, hôpitaux de jour, foyers éducatifs, écoles spécialisées, associations de santé mentale



UN OUTIL SOUTENU PAR LES PROFESSIONNELS DE SANTÉ MENTALE

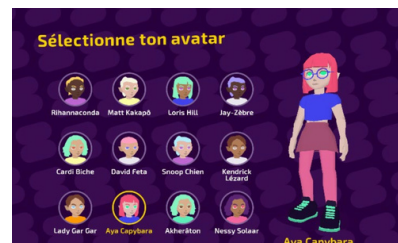
Groovy Park ne se limite pas à un jeu, c'est une expérience guidée. L'équipe du projet propose un accompagnement complet pour les institutions souhaitant intégrer le jeu dans leur pratique.

« LORS DES ATELIERS GROOVY PARK, L'ATMOSPHÈRE CHANGE : LES JEUNES SE DÉTENDENT, RIENT, SE REGARDENT, S'ÉCOUTENT... ON PERÇOIT UNE VRAIE PRÉSENCE. »

Extrait d'observations réalisées à l'UHPA - CHUV

FORMATIONS DISPONIBLES

- Introduction à l'usage de Groovy Park en contexte thérapeutique
- Ateliers de co-crédation musicale pour éducateurs et soignants
- Utilisation du jeu comme support d'expression émotionnelle et d'observation clinique



Notre objectif : permettre aux institutions de santé et d'accueil de tirer pleinement parti du potentiel de Groovy Park.

PARTICIPEZ À L'AVENTURE GROOVY PARK

Groovy Park est un projet à impact social, construit sur des valeurs d'écoute, d'innovation et d'inclusion. En rejoignant cette initiative, vous contribuez à développer de nouvelles formes d'accompagnement thérapeutique, fondées sur la musique, le jeu et la bienveillance.

Nous sommes à la recherche de partenaires, mécènes et institutions souhaitant :

- intégrer Groovy Park dans leurs programmes thérapeutiques,
- participer à des projets pilotes ou études de recherche,
- soutenir le déploiement international du jeu,
- contribuer à la formation des professionnels de santé et d'éducation,
- soutenir financièrement les prochaines étapes de développement.

CONTACTEZ-NOUS



VIACAM Sàrl



info@viacam.ch



Rue Galilée 15, Y-Parc,
1400 Yverdon-les-Bains



+41 24 552 00 50



www.health.viacam.ch

Scannez ici pour nous contacter
via notre formulaire en ligne !



Ou scannez ici pour
découvrir notre site web !



ET SI UN JEU VIDÉO POUVAIT AIDER LES JEUNES À ALLER MIEUX ?

Groovy Park invite les adolescents et les jeunes adultes à s'exprimer, créer et partager dans un univers musical apaisant, conçu pour favoriser la confiance, la créativité et les liens humains.

HEMU
HAUTE ÉCOLE DE MUSIQUE
VAUD VALAIS FRIBOURG



**HE^{VD}
IG**

VIACAM
Solutions for Safety

TOURMALINE
CRAFTED PLAY

Une initiative du collectif AMENHOTEP
développée avec le soutien d'Innosuisse et de la fondation Ebnet

© 2025 Viacam Sàrl – Tous droits réservés.